

## Werptechnieken

Beenwerpen



**O-soto-gari**  
Grote buitenwaartse maai



**De-ashi-barai**  
Voorste beenveeg



**Okuri-ashi-barai**  
Beide beenveeg



**Hiza-guruma**  
Kniewiel



**O-uchi-gari**  
Grote binnenwaartse maai



**Ko-uchi-gari**  
Kleine binnenwaartse maai



**O-goshi**  
Grote heup



**Koshi-guruma**  
Heupwiel



**Tsurikomi-goshi**  
Tillende heup



**Ippon-seoi-nage**  
Eenzijdige rugworp



**Tai-otoshi**  
Lichaam neervallen



**Tomoe-nage**  
Boogworp



**Tani-otoshi**  
Dai neervallen

Armwerpen

11+

Schouderwerpen

Opoffings  
werpen

## Controletechnieken

Houdgrepen



**Kesa-gatame**  
Flankcontrole



**Yoko-shiho-gatame**  
Zijwaartse 4-puntcontrole



**Kami-shiho-gatame**  
Hoge 4-puntcontrole



**Tate-shiho-gatame**  
Boven 4-puntcontrole

15+

Armklemmen



**Juji-gatame**  
Gekruiste controle



**Ude-gatame**  
Armcontrole



**Hiza-gatame**  
Kniecontrole

11+

Verwurgingen



**Hadaka-jime**  
Naakte verwurging



**Morote-jime**  
Tweezijdige verwurging



**Kata-te-jime**  
Eenzijdige hant verwurging



**Okuri-eri-jimi**  
Beide rehers verwurging



**Nami-juji-jime**  
Gewone gekruiste verwurging



**Gyaku-juji-jime**  
Omgekeerde gekruiste verwurging

## Ne-waza spelsituaties

2 controletechnieken van elke spelsituatie



**Uke bok**  
Ellebogen/Knieën



**Uke rug**  
Benen



**Tori rug**  
Uke tussen benen